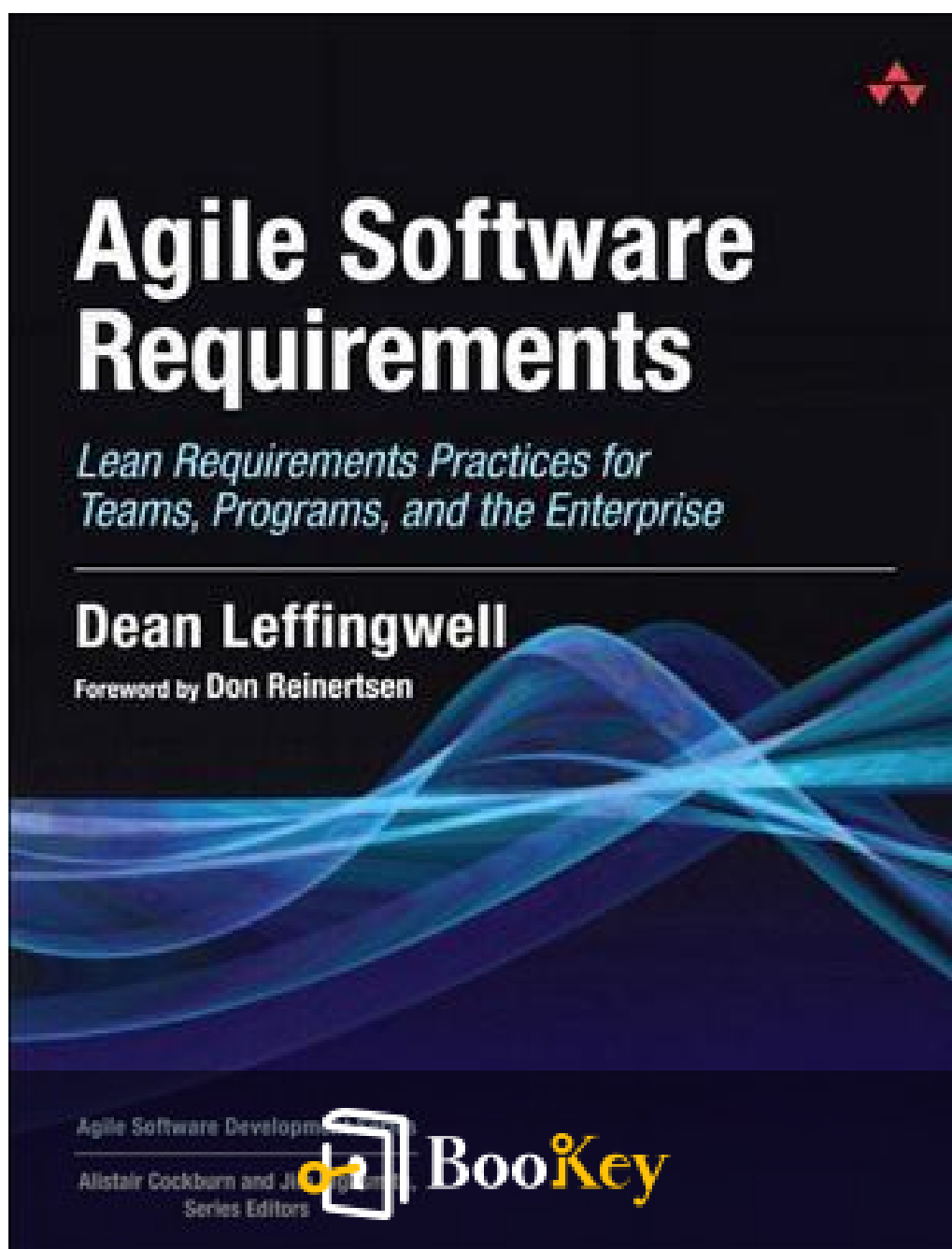


Requisitos De Software Ágil PDF (Copia limitada)

Dean Leffingwell



Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Requisitos De Software Ágil Resumen

Marco para una Colaboración Sin Fronteras en Proyectos Ágiles.

Escrito por Books1

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Sobre el libro

En "Requisitos de Software Ágil", Dean Leffingwell se adentra en el complejo mundo del desarrollo de software, ofreciendo una guía convincente para dominar los principios, marcos y técnicas ágiles que superan las metodologías tradicionales. Esta exploración iluminadora no es solo un manual práctico, sino un mapa estratégico que aborda los múltiples desafíos de alinear los objetivos empresariales con las ejecuciones tecnológicas. A través de una fusión armoniosa de teoría y práctica, Leffingwell revela la sinergia entre los valores ágiles y la construcción de requisitos prácticos, fundamentales para crear soluciones de software adaptables, flexibles e innovadoras. Ya seas propietario de un producto, desarrollador o analista de negocios, este libro te empodera para fomentar la colaboración y optimizar procesos, sentando las bases para una eficiencia transformadora y una ventaja competitiva. Sumérgete y redescubre el arte del desarrollo ágil de software, donde la flexibilidad se encuentra con la precisión en la búsqueda de ofrecer un valor incomparable a las partes interesadas.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Sobre el autor

Dean Leffingwell es una figura muy respetada en el campo del desarrollo y la gestión de software, conocido por sus extensas contribuciones a las metodologías ágiles. Como emprendedor, consultor y autor, Leffingwell ha dedicado su carrera a mejorar la eficiencia y efectividad en la entrega de software a través de prácticas innovadoras. Su papel como fundador de Scaled Agile Inc. y su desarrollo del Framework ágil escalado® (SAFe®) le han valido un amplio reconocimiento, posicionándolo como una voz líder en la escalabilidad de las prácticas ágiles en las empresas. A través de sus escritos perspicaces, marcos detallados y un enfoque pragmático, Dean Leffingwell sigue influyendo e inspirando a innumerables profesionales del software en todo el mundo, permitiéndoles adoptar los principios ágiles para alcanzar sus objetivos estratégicos.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga



Prueba la aplicación Bookey para leer más de 1000 resúmenes de los mejores libros del mundo

Desbloquea de **1000+** títulos, **80+** temas

Nuevos títulos añadidos cada semana



Perspectivas de los mejores libros del mundo



Prueba gratuita con Bookey



Lista de Contenido del Resumen

Capítulo 1: Parte I: Visión General: El Panorama General

Capítulo 2: Parte II: Requisitos Ágiles para el Equipo

Capítulo 3: Parte III: Requisitos Ágiles para el Programa

Capítulo 4: Parte IV: Requisitos Ágiles para el Portafolio

Capítulo 5: Apéndice A: Entrevista sin contexto

Capítulo 6: Apéndice B: Plantilla de Documento de Visión

Capítulo 7: Apéndice C: Lista de verificación para la preparación del plan de lanzamiento

Capítulo 8: Bibliografía

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Capítulo 1 Resumen: Parte I: Visión General: El Panorama General

Contenido resumido de “Visión General: El Panorama General”

Capítulo 1: Una Breve Historia de los Métodos de Requisitos de Software

Los métodos de requisitos de software han evolucionado drásticamente en las últimas décadas. Inicialmente, el desarrollo de software era un proceso de prueba y error con poca estructura. A medida que crecía la importancia del software, también lo hacía la necesidad de métodos más disciplinados. Así surgió el modelo en cascada, que imponía una secuencia ordenada de recolección de requisitos, diseño, implementación, verificación y despliegue. Aunque es lógico, este modelo a menudo no abordaba la naturaleza dinámica de los proyectos de software.

Para la década de 1980, comenzaron a tomar forma modelos iterativos como el modelo espiral, que enfatizaba el desarrollo incremental. Luego llegó el Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD), que se centraba en la creación rápida de prototipos. El Proceso Unificado Racional (RUP) ofreció un enfoque iterativo más estructurado. Sin embargo, estos modelos seguían enfrentando dificultades con requisitos rígidos y una documentación pesada,

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

lo que llevó a la necesidad de procesos más adaptables.

Capítulo 2: El Panorama General de los Requisitos Ágiles

Los métodos ágiles fueron introducidos para adaptarse de manera más efectiva a los requisitos cambiantes. Priorizan la entrega de valor a través de ciclos de desarrollo iterativos, enfocándose en la colaboración con el cliente y manteniendo la simplicidad. Los procesos ágiles fijan el cronograma y los recursos, mientras ajustan de manera flexible el alcance para mantener la calidad. Métodos ágiles como Scrum y Programación Extrema (XP) se hicieron populares al ofrecer marcos que equilibran la adaptabilidad con la gestión disciplinada de proyectos.

Capítulo 3: Requisitos Ágiles para el Equipo

Los equipos ágiles están compuestos por desarrolladores, testers, propietarios de productos y Scrum/Agile Masters que trabajan de manera colaborativa dentro de iteraciones para entregar historias de usuario. Las historias de usuario, que representan los requisitos del cliente, son el motor de las actividades del equipo. Cada historia debe estar completamente definida, construida y probada en cada iteración. Los equipos ágiles son autoorganizados, eliminando los silos que separan funciones como

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

desarrollo, pruebas y gestión para mejorar la comunicación y la eficiencia.

Capítulo 4: Requisitos Ágiles para el Programa

A nivel de programa, las metodologías ágiles escalan para gestionar sistemas complejos mediante la coordinación de múltiples equipos. Este nivel implica desarrollar características a gran escala a través de iteraciones y organizar la entrega a través de Trenes de Lanzamiento Ágiles. Los procesos a nivel de programa incluyen mantener una Visión y una Hoja de Ruta compartidas, gestionar pruebas a nivel de sistema y aprovechar un equipo de sistema para apoyar la cadencia de lanzamientos y garantizar la calidad. Las características, que representan requisitos más amplios, guían los esfuerzos a nivel de programa y se alinean con los objetivos empresariales.

Capítulo 5: Requisitos Ágiles para el Portafolio

La gestión del portafolio a nivel empresarial implica alinear múltiples programas con los objetivos estratégicos del negocio. Los temas de inversión priorizan los recursos empresariales para impulsar la innovación y mantener la ventaja competitiva. A través de los temas, el equipo de portafolio identifica épicas, grandes iniciativas que se dividen en características e historias para su implementación. Este nivel se enfoca en equilibrar la

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

inversión entre los productos actuales, nuevos desarrollos y oportunidades futuras.

Estudio de Caso: Plataforma Tendril

La plataforma de Tendril para la gestión del consumo energético representa un entorno típico de desarrollo ágil. La plataforma consiste en aplicaciones de utilidad, aplicaciones para consumidores y el sistema de gestión de energía de Tendril. Al aprovechar las prácticas ágiles, Tendril alinea el desarrollo de productos con la inversión estratégica en tecnologías de redes eléctricas inteligentes, demostrando cómo los marcos ágiles pueden abordar requisitos complejos a nivel de sistema.

Este contenido resumido destila los conceptos críticos y el marco necesario para comprender la transición de las metodologías de desarrollo de software tradicionales a enfoques ágiles, destacando la alineación estratégica necesaria para integrar el ágil a los niveles de equipo, programa y portafolio dentro de una empresa.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Capítulo 2 Resumen: Parte II: Requisitos Ágiles para el Equipo

Requisitos Ágiles para el Equipo: Un Resumen de la Parte II

Capítulo 6: Historias de Usuario

En el desarrollo ágil, las historias de usuario son componentes fundamentales. Se trata de expresiones concisas y centradas en el usuario que aclaran lo que un sistema debe hacer desde la perspectiva del usuario. Originalmente parte de la Programación Extrema (XP), las historias de usuario ahora están integradas en las prácticas de Scrum como un pilar para definir los backlogs de producto y guiar ciclos de desarrollo cortos e iterativos. Una historia de usuario típica sigue el formato: "Como [rol], puedo [funcionalidad] para [beneficio]." Este formato sitúa al usuario en el centro de la narrativa, asegurando que la funcionalidad esté alineada con las necesidades del usuario. El poder de las historias de usuario radica en su simplicidad y en su enfoque en ofrecer valor incremental, lo que ayuda a mantener a los equipos alineados con los objetivos del usuario y facilita una comunicación más clara entre desarrolladores y partes interesadas.

Capítulo 7: Partes Interesadas, Personas Usuarias y Experiencias de Usuario

Las partes interesadas abarcan a cualquier persona impactada por el sistema,

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

desde usuarios directos hasta aquellos afectados por los resultados del sistema. El propietario del producto representa a las partes interesadas, fusionando diversas opiniones en una visión cohesiva del producto. Las personas usuarias son perfiles que representan diferentes tipos de usuarios, elaborados a partir de la comprensión de sus objetivos. Las personas garantizan que se consideren las diversas necesidades de los usuarios, guiando el diseño del sistema. Para los equipos ágiles, entender a las partes interesadas y crear personas precisas mejora la experiencia de usuario al dirigir los esfuerzos de desarrollo hacia la satisfacción de necesidades verdaderas.

Capítulo 8: Estimación y Velocidad

La estimación ágil se refiere a prever cuánto trabajo puede completar un equipo en un periodo determinado. Los puntos de historia, una unidad que mide la "magnitud" de una historia de usuario, evalúan factores como complejidad y esfuerzo. La velocidad ágil, que indica el número de puntos de historia que un equipo puede entregar por iteración, ayuda a los equipos a planificar y predecir trabajos futuros. Existen numerosas técnicas, como el poker de planificación, que ayudan a alinear estimaciones y fomentar el consenso en el equipo. Equilibrar el esfuerzo de estimación y la precisión es crucial, con un enfoque en minimizar el desperdicio para maximizar la entrega eficiente de valor.

Capítulo 9: Iteraciones, Backlog, Productividad y Kanban

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Las iteraciones, ciclos cortos de trabajo, son el pulso del ágil, permitiendo evaluaciones y alineaciones frecuentes. El backlog es una lista dinámica de tareas priorizadas para maximizar el valor. Aplicando principios lean, los equipos mejoran la productividad minimizando las colas del backlog y reduciendo las limitaciones en el trabajo en curso. Kanban, un método de gestión visual del flujo de trabajo, ayuda a los equipos a optimizar el flujo indicando el estado y los límites del trabajo. El equilibrio entre el tamaño del backlog y la agilidad asegura una respuesta rápida y reduce el tiempo de llegada al mercado en un entorno ágil.

Capítulo 10: Pruebas de Aceptación

Las pruebas de aceptación confirman que una funcionalidad cumple con su propósito antes de ser liberada. En ágil, conecta las historias de usuario con la funcionalidad del sistema, proporcionando un contrato conductual entre desarrolladores y partes interesadas. Las pruebas de aceptación de historias, definidas de manera colaborativa, detallan las condiciones específicas para la finalización de la historia. Las pruebas de aceptación automatizadas, valoradas por su capacidad para mantener suites de regresión, apoyan los esfuerzos de integración y entrega continuas. Al confirmar la funcionalidad a través del desarrollo guiado por pruebas, los equipos ágiles garantizan que los incrementos entregados mantengan su calidad y se alineen con las expectativas del usuario.

Capítulo 11: Rol del Propietario del Producto

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

El propietario del producto es central en los equipos ágiles, equilibrando los intereses de las partes interesadas y guiando las prioridades de desarrollo. Manejan el backlog, aseguran una elaboración justo a tiempo de las historias, dirigen las iteraciones y co-planifican las liberaciones. La colaboración con gerentes de producto —que se enfocan en objetivos de mercado y estratégicos— amplía su impacto. Las cualidades clave de los propietarios de producto exitosos incluyen habilidades de comunicación, perspicacia empresarial, comprensión técnica, capacidad decisional y confiabilidad. En la práctica, los roles duales de propietario del producto y gerente unen las facetas técnicas y de mercado para guiar el desarrollo de productos valiosos.

Capítulo 12: Herramientas para la Descubrimiento de Requisitos

Buscando entender lo que los sistemas deben hacer, los equipos ágiles utilizan un conjunto de técnicas: los talleres evalúan consenso, las entrevistas y cuestionarios extraen necesidades de los usuarios y las lluvias de ideas generan propuestas. Los prototipos de experiencia de usuario visualizan interacciones, mientras que los consejos de producto ayudan a priorizar requisitos diversos. Los análisis competitivos ofrecen información sobre el mercado y los sistemas de solicitudes de cambio capturan necesidades del usuario en curso. Para sistemas complejos, la modelización de casos de uso apoya una comprensión relacional más profunda de las funcionalidades. Estas herramientas ayudan colectivamente a los equipos a refinar los requisitos y alinearlos con los objetivos estratégicos del negocio.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Este contenido resumido refleja el énfasis ágil en la flexibilidad, colaboración, el desarrollo iterativo y el diseño centrado en el cliente, presentando un rico conjunto de herramientas para que los equipos descubran, prioricen e implementen requisitos en un entorno en constante evolución.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Pensamiento Crítico

Punto Clave: Importancia de las Historias de Usuario

Interpretación Crítica: Al navegar por la vida, a menudo te enfrentas a diversas tareas y responsabilidades, muy parecido a un equipo ágil lidiando con los requisitos de un proyecto. Imagina si cada una de estas tareas se enmarcara como una historia de usuario, centrándose en el valor intrínseco que aporta a tu viaje personal. Por ejemplo, 'Como [mejorador personal], puedo [adoptar este hábito] para [lograr mi objetivo personal].' Al poner tus necesidades y aspiraciones en primer plano, al igual que el desarrollo ágil prioriza las necesidades del usuario, te aseguras de que las acciones que tomas estén alineadas con tus verdaderos deseos y objetivos a largo plazo. Esta práctica no solo mejora la claridad personal, sino que también te mantiene en un camino que promete un crecimiento incremental y la entrega de valor en tu vida diaria. Emular esta mentalidad ágil puede empoderarte para tomar decisiones más informadas, fomentar el enfoque y facilitar una comunicación clara con los 'interesados' en tu mundo, ya sea familia, amigos o colegas.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Capítulo 3 Resumen: Parte III: Requisitos Ágiles para el Programa

Parte III: Requisitos Ágiles para el Programa

En esta parte, el libro explora las complejidades de los requisitos ágiles, centrándose en la contribución al sistema como un todo. Los capítulos ofrecen perspectivas sobre la creación de una visión, el papel de los gerentes de producto y la ejecución de los Trenes de Lanzamiento Ágiles (ART), detallando la planificación de lanzamientos, requisitos no funcionales, un conjunto de herramientas para el análisis de requisitos y la aplicación de casos de uso en entornos ágiles.

Capítulo 13: Visión, Características y Hoja de Ruta

Este capítulo discute tres elementos interconectados cruciales para los programas ágiles: la Visión, las Características y la Hoja de Ruta. La Visión alinea la intención estratégica, comunicando el "por qué" y el "cómo" de cómo un producto satisfará las necesidades del usuario. Las Características se priorizan y estiman para ofrecer el máximo valor al usuario, mientras que la Hoja de Ruta esboza el futuro camino de desarrollo, mostrando lanzamientos y objetivos planificados. En Agile, los requisitos detallados de

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

antemano son reemplazados por un enfoque más ligero y adaptable para prevenir la sobreinversión y los compromisos rígidos. El capítulo enfatiza diversos métodos para comunicar la Visión, como documentos, comunicados de prensa y hojas de datos, y explora cómo las Características impulsan la visión y la hoja de ruta, priorizándose dinámicamente a través de técnicas como el Método del Trabajo Más Corto Ponderado.

Capítulo 14: Rol del Gerente de Producto

Los Gerentes de Producto operan a nivel de Programa y Lanzamiento, enfocándose en la visión más amplia, las características y los lanzamientos en lugar de las tareas de desarrollo diarias. El capítulo destaca las responsabilidades en evolución desde los roles tradicionales hacia Agile, donde la interacción continua, el descubrimiento incremental y la re-priorización frecuente se convierten en clave. Los Gerentes de Producto Ágiles trabajan en estrecha colaboración con los Propietarios de Producto para alinear las necesidades comerciales con las capacidades técnicas, asegurando que las prioridades se actualicen continuamente y que los recursos se utilicen de manera eficiente para alcanzar los objetivos estratégicos. Juntos, mantienen la Hoja de Ruta, rastrean el progreso y realizan los ajustes necesarios para optimizar la entrega de valor.

Capítulo 15: El Tren de Lanzamiento Ágil

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Se introduce el Tren de Lanzamiento Ágil (ART) como un mecanismo para alinear equipos en torno a una cadencia común de lanzamientos, promoviendo el flujo y la alineación estratégica. El ART establece fechas y calidad, siendo el alcance el elemento flexible para asegurar una entrega continua de valor. Cada iteración dentro del ART está sincronizada, con un enfoque en reducir el tamaño de los lotes, controlar el trabajo en progreso y asegurar comentarios oportunos. El capítulo explica cómo el ART armoniza el desarrollo con los lanzamientos operacionales, permitiendo a las empresas gestionar diversas cadencias de lanzamientos según las necesidades del mercado, optimizando así el impacto económico.

Capítulo 16: Planificación de Lanzamientos

La Planificación de Lanzamientos se presenta como el latido del ART, un evento crítico para alinear los equipos con los objetivos comerciales. Se describen pasos detallados para planificar, llevar a cabo y concluir un evento de planificación de lanzamientos, incluyendo el establecimiento de objetivos y la obtención del compromiso del equipo. El capítulo profundiza en la priorización y ajuste de características, la gestión de riesgos y la evaluación del valor comercial de los entregables. Además, se discute cómo los equipos pueden hacer compromisos realistas con objetivos ambiciosos para



maximizar la productividad sin sobrecomprometerse, creando un equilibrio entre fechas fijas y un alcance flexible.

Capítulo 17: Requisitos No Funcionales

Este capítulo enfatiza la importancia de abordar los requisitos no funcionales (NFR), como las cualidades y restricciones del sistema, que son clave para el éxito de un producto. Se categorizan los NFR en usabilidad, fiabilidad, rendimiento, soporte y restricciones, abogando por un descubrimiento, comunicación e integración sistemática en el ciclo de vida del desarrollo. El capítulo también destaca métodos para persistir y probar los NFR, asegurando que el producto final cumpla con los estándares de calidad esperados mientras se mantiene ágil.

Capítulo 18: Conjunto de Herramientas para el Análisis de Requisitos

El conjunto de herramientas es un compendio de métodos analíticos para mejorar la claridad y precisión de los requisitos en sistemas complejos. Incluye técnicas como diagramas de actividades, pseudocódigo, tablas de decisiones, máquinas de estados finitos y diagramas de secuencia de mensajes. Estos métodos complementan las historias de usuario y se utilizan cuando se requiere mayor precisión, especialmente cuando la mala

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

interpretación podría resultar en riesgos significativos o consecuencias financieras.

Capítulo 19: Casos de Uso

Se reintroducen los Casos de Uso para sistemas complejos, brindando una forma narrativa que abarca diversas interacciones de usuario con un sistema. Si bien Agile enfatiza las historias de usuario ligeras, los Casos de Uso sirven para enriquecer la comprensión al esbozar escenas, objetivos e interacciones de las partes interesadas que meras historias podrían pasar por alto. El capítulo proporciona una estructura para desarrollar Casos de Uso de manera iterativa, aportando contexto y previsión al desarrollo del sistema, y recomienda integrarlos en los modelos de requisitos ágiles según sea necesario para detallar y aclarar los comportamientos del sistema esperados.

Cada capítulo equipa a los lectores con estrategias para mantener la agilidad mientras gestionan los aspectos estratégicos de la gestión de productos de software, ilustrando cómo aprovechar el poder de las metodologías ágiles en iniciativas a nivel de programa y empresarial.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Pensamiento Crítico

Punto Clave: La visión alinea la intención estratégica

Interpretación Crítica: Al alinear la visión de tu vida con la intención estratégica, imagina un mapa que guíe tu dirección. Piensa en la visión de tu vida como una brújula: algo que no solo define a dónde deseas ir, sino que también transmite el 'porqué' de la importancia de tu camino. Esta claridad puede inspirarte poderosamente a ti y a quienes te rodean, canalizando esfuerzos y decisiones hacia metas significativas que satisfacen necesidades y aspiraciones fundamentales. Prioriza tus 'características' personales, es decir, aquellas cualidades u objetivos que te brinden más alegría y satisfacción. Un enfoque priorizado de la hoja de ruta de la vida, como la estrategia Agile, evita la rigidez, fomentando la adaptabilidad y la evolución de la intención. Acepta los cambios, permite que la vida re-priorice tus objetivos según sea necesario y mantente enfocado en crear valor que resuene con tu verdadero yo y aquellos en tu entorno.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Capítulo 4: Parte IV: Requisitos Ágiles para el Portafolio

Resumen de la Parte IV: Requisitos Ágiles para el Portafolio

Esta sección aborda los desafíos y técnicas para gestionar los requisitos ágiles a nivel de portafolio en grandes empresas. Como lo articuló W. Edwards Deming, un sistema debe tener un objetivo definido para ser considerado un sistema, y este principio subyace en la gestión de requisitos ágiles a nivel de portafolio. Los capítulos de esta sección exploran cómo manejar complejas interdependencias e iniciativas estratégicas utilizando marcos ágiles, asegurando que se alineen con los objetivos generales de la empresa.

Capítulo 20: Arquitectura Ágil

Al adentrarse en el nivel de Portafolio del Gran Esquema Ágil, el Capítulo 20 enfatiza la importancia de la arquitectura ágil para guiar la evolución de grandes sistemas. Se introduce el concepto de temas de inversión estratégica que impulsan las decisiones de la empresa y la asignación de recursos. Este capítulo detalla cómo la arquitectura del sistema apoya la construcción de sistemas escalables y fiables, así como la implementación de innovaciones que mantienen los productos competitivos. Se presentan las épicas arquitectónicas como iniciativas tecnológicas significativas que abarcan

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

múltiples versiones y afectan varias partes de la organización. Ejemplos prácticos demuestran los tipos de iniciativas tecnológicas e infraestructurales que pueden definirse como épicas arquitectónicas.

Capítulo 21: Re-arquitectura con Flujo

El Capítulo 21 aborda el desafío de evolucionar sistemas sin sucumbir a ineficiencias. Resalta la necesidad de un proceso ágil para gestionar el cambio arquitectónico, introduciendo un sistema basado en kanban para las épicas arquitectónicas. Este enfoque asegura que el trabajo arquitectónico sea visible, esté adecuadamente limitado en cuanto a trabajo en proceso, y se integre efectivamente en los equipos de desarrollo. El capítulo presenta una serie de etapas para gestionar épicas desde el embudo a través del análisis hasta la implementación, centrándose en el flujo y la entrega continua de mejoras arquitectónicas.

Capítulo 22: Transición a la Gestión Ágil de Portafolios

El Capítulo 22 aborda la necesidad de adaptar las prácticas tradicionales de gestión de portafolios para alinearlas con los principios ágiles. Se critica la mentalidad heredada de "ingeniería de widgets" y "maximizar la utilización" por sofocar la agilidad. Este capítulo sugiere ocho cambios prácticos para apoyar la gestión ágil de portafolios, incluyendo la reducción del número de proyectos concurrentes, la adopción de financiamiento incremental y la



transición de hitos de proyectos a gobernanza basada en hechos. También se discute cómo integrar los roles de gestión de proyectos en marcos ágiles, enfocándose en la facilitación, la planificación de iteraciones y el apoyo a equipos autónomos.

Capítulo 23: Temas de Inversión, Épicas y Planificación del Portafolio

Este capítulo retoma la discusión sobre los requisitos a nivel de Portafolio, introduciendo los temas de inversión como iniciativas críticas a alto nivel que guían las decisiones sobre la asignación de recursos. Estos temas fomentan la coherencia estratégica entre los diversos proyectos y servicios de la empresa. El capítulo presenta las épicas de negocio como iniciativas a gran escala impulsadas por estos temas, detallando un sistema kanban para gestionar estas épicas. Al hacer visible el trabajo, controlar el trabajo en proceso y facilitar la colaboración, el sistema asegura que se prioricen y persigan las iniciativas adecuadas en línea con los objetivos estratégicos de la empresa.

Capítulo 24: Conclusión

Concluyendo el libro, el Capítulo 24 reflexiona sobre la necesidad de procesos efectivos de requisitos ágiles para el éxito de cualquier empresa moderna dependiente del software. Subraya la importancia de los principios ágiles y lean para perfeccionar estos procesos a través de los niveles de

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Equipo, Programa y Portafolio, con el objetivo de lograr una mejor economía del software. El capítulo anima al lector a implementar un proceso de requisitos escalable, enfatizando que la adopción práctica de estos principios conducirá a beneficios comerciales tangibles como una mayor productividad, calidad y alineación empresarial.

Juntos, estos capítulos forman una guía integral que une las prácticas tradicionales de portafolio y los enfoques ágiles modernos, fomentando una empresa verdaderamente ágil capaz de adaptarse y prosperar en el paisaje tecnológico en evolución.

Instala la app Bookey para desbloquear el texto completo y el audio

Prueba gratuita con Bookey





Por qué Bookey es una aplicación imprescindible para los amantes de los libros



Contenido de 30min

Cuanto más profunda y clara sea la interpretación que proporcionamos, mejor comprensión tendrás de cada título.



Formato de texto y audio

Absorbe conocimiento incluso en tiempo fragmentado.



Preguntas

Comprueba si has dominado lo que acabas de aprender.



Y más

Múltiples voces y fuentes, Mapa mental, Citas, Clips de ideas...

Prueba gratuita con Bookey



Capítulo 5 Resumen: Apéndice A: Entrevista sin contexto

****Apéndice A: Ampliación del concepto de entrevista sin contexto****

El Apéndice A profundiza en el concepto de la entrevista sin contexto, inicialmente introducido en el Capítulo 12, Herramientas para el Descubrimiento de Requisitos. Esta herramienta de entrevista ayuda a los equipos y propietarios de productos a obtener una comprensión más profunda de los requisitos de los usuarios potenciales a través de preguntas abiertas y sin sesgo. Este enfoque garantiza que se minimicen las suposiciones y que el foco permanezca en entender las necesidades del usuario desde su perspectiva.

Parte I: Estableciendo el perfil del cliente o usuario

La primera sección consiste en recopilar información básica sobre el entrevistado, incluyendo su nombre, empresa, industria y cargo. Estos detalles suelen ser recopilados con anticipación para preparar el escenario de la entrevista. El entrevistador busca entender las responsabilidades clave del entrevistado, los resultados que produce, los beneficiarios de esos resultados y cómo se mide su éxito. Además, indaga sobre los desafíos o tendencias que afectan el rol del entrevistado.

Parte II: Evaluando el problema

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Esta sección se adentra en los problemas específicos que enfrenta el cliente con su tipo de aplicación actual. El entrevistador utiliza preguntas incisivas, como "¿Por qué existe este problema?" y "¿Cómo lo resuelves ahora?" para descubrir necesidades no satisfechas y soluciones potenciales. Esto ayuda a identificar áreas donde las soluciones existentes no son suficientes.

Parte III: Comprendiendo el entorno del usuario

El entrevistador recopila información sobre la formación académica y los antecedentes informáticos de los usuarios, su experiencia con aplicaciones similares y las plataformas que utilizan. Entender estos factores ayuda a evaluar en qué medida el entorno de los usuarios podría influir en su interacción con la aplicación. El entrevistador también pregunta sobre expectativas en cuanto a usabilidad, capacitación y asistencia que pudieran necesitar.

Parte IV: Recapitulando para asegurar la comprensión

En este segmento, el entrevistador resume los problemas descritos por el cliente para asegurar que se han entendido correctamente y verificar si se han abordado todas las cuestiones significativas. Este proceso de confirmación ayuda a validar que los problemas han sido entendidos de manera adecuada.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Parte V: Analizando el problema del cliente

El objetivo aquí es validar las suposiciones iniciales y explorar problemas adicionales que puedan preocupar al usuario, buscando establecer conexiones entre diferentes problemas y su posible impacto.

Parte VI: Evaluando tu solución (si corresponde)

El entrevistador esboza las capacidades clave de una solución propuesta e invita a dar retroalimentación sobre la importancia y priorización de estas capacidades en relación con otros desafíos mencionados.

Parte VII: Evaluando la oportunidad

Esta sección examina el impacto más amplio de una solución exitosa, evaluando quién en la organización la utilizaría, el valor que podría aportar y cuán ampliamente sería adoptada.

Parte VIII: Evaluando la confiabilidad, rendimiento y necesidades de soporte

Los entrevistadores profundizan en las expectativas sobre confiabilidad, rendimiento y soporte. Discuten áreas como mantenimiento, servicio, requisitos de seguridad y necesidades específicas relacionadas con la

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

instalación, configuración y distribución del software.

Parte IX: Abordando otros requisitos

Aquí se discuten requisitos adicionales que podrían influir en la solución, como estándares legales, regulatorios o ambientales.

Parte X: Conclusión

La entrevista concluye preguntando si hay alguna otra pregunta que el entrevistador debería haber hecho y estableciendo una disposición para un seguimiento sobre futuras revisiones de requisitos.

Parte XI: Resumiendo

Finalmente, después de la entrevista, el entrevistador resume las tres necesidades o problemas más críticos identificados. Esta síntesis ayuda a priorizar acciones futuras e informa sobre los próximos pasos para abordar efectivamente los requisitos del usuario.

En resumen, el Apéndice A proporciona un desglose detallado sobre cómo llevar a cabo una entrevista sin contexto, enfatizando la obtención de conocimientos centrados en el usuario para informar un mejor desarrollo de productos y solución de problemas.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Capítulo 6 Resumen: Apéndice B: Plantilla de Documento de Visión

El apéndice ofrece una plantilla integral para un Documento de Visión, una herramienta estratégica que se explora en el capítulo 13, "Visión, Características y Hoja de Ruta", para delinear y comunicar la visión de una solución. Este marco está diseñado para ayudar a las empresas a presentar una visión detallada y estructurada de los objetivos de su programa, los requisitos de los usuarios y su posicionamiento en el mercado más amplio.

Estructura del Documento de Visión

1. **Introducción:** Esta sección describe el propósito del documento, que define la intención estratégica del programa. Ofrece una visión general de alto nivel sobre las necesidades de los usuarios, las personas involucradas, los interesados y las capacidades del sistema necesarias.
2. **Descripción de la Solución:** Detalla el producto o servicio, incluyendo sus beneficios, metas y objetivos, y proporciona una imagen general de lo que la solución hará y no hará.
3. **Referencias:** Enumera documentos o recursos externos consultados en el proceso, como casos de negocio, que respaldan la estrategia del

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

programa.

4. Descripción del Usuario: Ofrece un perfil de los usuarios previstos, centrándose en su demografía, sus características, su entorno, sus necesidades clave y alternativas disponibles, incluidos productos competitivos. Esta comprensión es vital para adaptar productos que aborden los desafíos específicos de los usuarios y mejorar su productividad.

5. Interesados: Identifica a los interesados clave, sus niveles de participación y sus necesidades respecto al producto y al programa.

6. Descripción del Producto: Ofrece una visión general de alto nivel de las capacidades de la solución y sus interfaces con otras aplicaciones. Sitúa el producto en contexto, ya sea como una entidad independiente o como parte de un sistema más amplio, y proporciona una declaración de posición para definir su nicho en el mercado.

7. Características del Producto: Esta sección describe las características clave del producto, cada una explicada de manera concisa para abordar eficazmente las necesidades del usuario.

8. Casos de Uso Ejemplares: Opcionalmente incluye casos de uso que son significativos arquitectónica o conceptualmente para comprender el uso del sistema.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

9. Requisitos No Funcionales: Cubre otras limitaciones como usabilidad, fiabilidad, rendimiento, capacidad de soporte y cumplimiento de estándares, que afectan al sistema pero no son características funcionales.

10. Requisitos de Documentación: Especifica la documentación necesaria para un despliegue exitoso y orientación al usuario, como manuales de usuario, ayuda en línea y guías de instalación.

11. Glosario: Define términos únicos, acrónimos y abreviaturas cruciales para que los interesados comprendan claramente el contenido del documento y del programa.

Este marco es esencial para cualquier empresa que busque articular claramente su visión del producto, asegurando la alineación entre todos los interesados y guiando al programa hacia el cumplimiento efectivo de sus objetivos definidos. La plantilla proporciona un enfoque metódico para catalogar diversos elementos cruciales para el éxito de una solución, desde el análisis del mercado y las necesidades del usuario hasta los requisitos de los interesados y las limitaciones técnicas, creando una dirección estratégica cohesiva para los equipos de desarrollo y tomadores de decisiones.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Capítulo 7 Resumen: Apéndice C: Lista de verificación para la preparación del plan de lanzamiento

****Apéndice C**** se centra en proporcionar una lista de verificación integral de preparación para la Planificación de Lanzamientos, un componente esencial del Tren de Lanzamiento Ágil (ART), que se discute ampliamente en el Capítulo 16. El propósito de este apéndice es garantizar que los equipos estén bien preparados para los eventos de planificación de lanzamientos, examinando aspectos organizacionales, del contenido del evento, de las instalaciones y de la preparación del programa.

Parte I: Preparación Organizacional

En esta sección, la lista de verificación asegura que los elementos fundamentales para la planificación de lanzamientos estén en su lugar. Se enfatiza la comprensión del alcance y el contexto del proceso de planificación, la definición de los plazos, y la identificación y preparación de los equipos ágiles. Se verifica si todos los miembros del equipo, incluidos los Scrum Masters y los propietarios de producto, están presentes ya sea en persona o de manera remota, y si los equipos tienen la capacidad de realizar estimaciones ágiles. Además, se confirma que los dueños de negocio y los ejecutivos, que son responsables de establecer el contexto empresarial, estén alineados con la gestión del producto en cuanto a prioridades. También se considera la inclusión de otras partes interesadas, el estado de la

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

infraestructura de desarrollo, herramientas de gestión de proyectos, educación ágil continua, y la adherencia a prácticas técnicas como pruebas unitarias y automatización.

Parte II: Preparación del Contenido del Evento de Planificación de Lanzamiento

Esta parte se centra en el contenido específico necesario para el evento de planificación. Cada elemento de la lista de verificación está diseñado para confirmar que todas las preparaciones necesarias se realicen, desde establecer el contexto general y la preparación, hasta organizar la agenda final y asegurar que los facilitadores estén bien preparados. Incluye la preparación de breves ejecutivos para comunicar temas de inversión y contextos empresariales, así como breves de visión del producto por parte de los gerentes de producto. La visión arquitectónica y cualquier contexto de desarrollo opcional también se destacan, asegurando que los asistentes estén bien informados sobre los requisitos no funcionales y las iniciativas de infraestructura.

Parte III: Lista de Verificación de Instalaciones

La lista de verificación de instalaciones tiene como objetivo garantizar que el entorno físico sea propicio para una planificación efectiva. Va más allá de asegurar un espacio adecuado, incluyendo consideraciones logísticas como

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

accesibilidad de la sala, refrigerios, conectividad a internet y el equipo necesario como proyectores y sistemas de audio. Organizar la sala para fomentar la colaboración del equipo y preparar para la participación remota son partes integrales de esta sección.

Parte IV: Lista de Planificación del Programa

Esta parte final proporciona una plantilla para organizar los equipos de planificación, incluyendo la identificación de Scrum/Agile Masters y propietarios de producto. Ayuda a rastrear el número de asistentes presenciales y remotos y asigna salas de discusión. También sugiere límites en el número de personas y equipos para mantener un tamaño de evento manejable, asegurando una comunicación y colaboración efectivas.

En general, el Apéndice C sirve como una guía estructurada para asegurar que una organización esté completamente preparada para la planificación de lanzamientos, enfatizando la importancia de la coordinación, la preparación y la atención al detalle para facilitar una implementación ágil exitosa dentro del marco del Tren de Lanzamiento Ágil.

Sección	Descripción
Parte I: Preparación Organizacional	Esta sección se asegura de que estén presentes los elementos fundamentales, abarcando la comprensión del alcance, la definición de plazos, la identificación del equipo y la disposición para participar, incluyendo a los Scrum Masters y propietarios del producto. Se

Sección	Descripción
	verifica la alineación de los dueños de negocio con las prioridades de gestión del producto y se revisan los compromisos con las partes interesadas, el estado de la infraestructura, las herramientas del proyecto, la educación ágil y la adherencia a las prácticas técnicas.
Parte II: Preparación del Contenido del Evento de Planificación de Lanzamientos	Esta parte asegura que todas las preparaciones necesarias para el contenido del evento estén listas, abarcando la configuración de la agenda, la disposición del facilitador, la comunicación del tema de inversión a través de informes ejecutivos, presentaciones de la visión del producto, la visión arquitectónica y el contexto de desarrollo. También se consideran los requisitos no funcionales y las iniciativas de infraestructura.
Parte III: Lista de Verificación de Instalaciones	Se asegura de que exista un entorno físico propicio para la planificación. Esto incluye consideraciones logísticas como el espacio, la accesibilidad de las salas, los refrescos, la conectividad a internet y el equipo como proyectores y sistemas de audio. Se destacan los arreglos que apoyen la colaboración del equipo y la participación remota.
Parte IV: Plantilla de Planificación del Programa	Proporciona una plantilla para organizar equipos de planificación, incluyendo la identificación de roles como Scrum Masters y propietarios del producto. Ayuda a rastrear a los asistentes tanto presenciales como remotos, asignar salas de trabajo y sugiere límites en el tamaño de los equipos para manejar un evento de manera efectiva.
Objetivo General	Asegurar la preparación de la organización para la planificación de lanzamientos, destacando la coordinación, preparación y atención al detalle para una implementación ágil efectiva dentro del marco del Agile Release Train.



Capítulo 8: Bibliografía

¡Claro! Aquí tienes la traducción al español del resumen sobre metodologías ágiles:

Descripción General del Desarrollo Ágil:

El texto aborda las metodologías ágiles, destacando su contraste con modelos tradicionales de desarrollo de software como el Modelo en Cascada. La metodología ágil se caracteriza por procesos iterativos e incrementales que tienen como objetivo la entrega rápida de software funcional y la adaptación a requisitos cambiantes con el mínimo costo.

Conceptos Clave en Ágil:

- 1. Desarrollo Iterativo:** Procesos ágiles como Scrum y XP promueven segmentos de trabajo llamados iteraciones, donde la retroalimentación del cliente se integra continuamente, orientando la entrega hacia las necesidades del usuario.
- 2. Desarrollo Lean de Software:** Tomado del ámbito de la manufactura

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

(notablemente, el sistema de producción de Toyota), se centra en la eficiencia al minimizar el desperdicio (Trabajo en Proceso - WIP), optimizando el todo y entregando productos rápidos y de calidad.

3. Historias de Usuario y Backlogs: Las metodologías ágiles utilizan historias de usuario para capturar los requisitos de manera concisa, gestionándolos a menudo dentro de backlogs priorizados, que se refinan continuamente (por ejemplo, tableros Kanban).

Gestión de Proyectos Ágiles:

- **Scrum:** Se centra en roles como Product Owner, Scrum Master y equipos de desarrollo para agilizar el proceso de desarrollo y entrega.
- **Programación Extrema (XP):** Se enfoca en prácticas técnicas, desarrollo guiado por pruebas y refactorización rigurosa para asegurar una excelente calidad de código y adaptabilidad.

Planificación y Estimaciones:

Ágil favorece una planificación flexible, de onda continua (revisiones constantes), con énfasis en puntos de historia y velocidad para predecir el tiempo de entrega de funcionalidades, a diferencia de planes anuales y rígidos.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Roles y Responsabilidades:

Roles clave como los Gerentes de Producto y Product Owners son fundamentales. Los Product Owners definen y priorizan el trabajo a realizar, manteniendo una visión que se alinea tanto con las necesidades del proyecto como con las del cliente. Por otro lado, los Gerentes de Producto son responsables de la estrategia, la hoja de ruta del producto y de comunicar cómo se define el éxito.

Temas y Planificación de Lanzamientos:

- El trabajo se organiza en ‘temas’ y se descompone en épicas, historias y características.
- La planificación incluye la Planificación de Lanzamientos y los Incrementos de Programa, entregando a través del Tren de Lanzamiento Ágil (ART) que comprende incrementos potencialmente entregables (PSIs).

Marcos y Herramientas Ágiles:

1. **Scrum/Maestros Ágiles** facilitan las mejores prácticas ágiles dentro de los equipos, ayudando a identificar y eliminar impedimentos.
2. **Sistemas Kanban** se utilizan para mejorar la visibilidad y el control del progreso y flujo de trabajo, escalando Ágil dentro de las organizaciones.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

3. **Desarrollo Guiado por Pruebas (TDD)** ayuda a mantener tu software asegurando que todos los caminos de código estén cubiertos por pruebas automatizadas, alineándose con las prácticas de integración continua.

Escalando Ágil:

Instala la app Bookey para desbloquear el texto completo y el audio

Prueba gratuita con Bookey





App Store
Selección editorial



22k reseñas de 5 estrellas

Retroalimentación Positiva

Alondra Navarrete

...itas después de cada resumen
...en a prueba mi comprensión,
...cen que el proceso de
...rtido y atractivo."

¡Fantástico!



Me sorprende la variedad de libros e idiomas que soporta Bookey. No es solo una aplicación, es una puerta de acceso al conocimiento global. Además, ganar puntos para la caridad es un gran plus!

Beltrán Fuentes

Fi



Lo
re
co
pr

a Vásquez

hábito de
e y sus
o que el
todos.

¡Me encanta!



Bookey me ofrece tiempo para repasar las partes importantes de un libro. También me da una idea suficiente de si debo o no comprar la versión completa del libro. ¡Es fácil de usar!

Darian Rosales

¡Ahorra tiempo!



Bookey es mi aplicación de
crecimiento intelectual. Los
perspicaces y bellamente c
acceso a un mundo de con

¡Aplicación increíble!



encantan los audiolibros pero no siempre tengo tiempo
escuchar el libro entero. ¡Bookey me permite obtener
resumen de los puntos destacados del libro que me
esa! ¡Qué gran concepto! ¡Muy recomendado!

Elvira Jiménez

Aplicación hermosa



Esta aplicación es un salvavidas para los a
los libros con agendas ocupadas. Los resu
precisos, y los mapas mentales ayudan a
que he aprendido. ¡Muy recomendable!

Prueba gratuita con Bookey

